



Jeu de mémoire Images – Les modalités

Après avoir dézipper le dossier, vous pouvez transférer les images sur une tablette, un ordinateur portable ou tout autre support numérique qui vous servira à montrer les images aux joueurs. Assurez-vous que ceux-ci soient placés de telle façon que tout le monde puisse voir les images dans les meilleures conditions et au même moment. Vous pouvez également imprimer les images si vous le désirez. Assurez-vous également que les images seront visionnées dans l'ordre des questions. N'oubliez pas d'énoncer la règle du jeu aux joueurs avant le début de la partie.

Décidez combien de temps les joueurs pourront regarder chaque image. Personnellement, je préconise entre 20 et 30 secondes, mais vous pouvez augmenter le temps si vous le jugez nécessaire. Lorsque cela est indiqué, annoncez le nombre de points que rapportera la question.

Vous avez le choix entre 2 modes opératoires :

- Mode 1

Montrez d'abord la première image. Lorsque le temps d'observation est écoulé, masquez l'image, puis posez la ou les questions qui s'y rapporte. Laissez aux joueurs une dizaine de secondes pour répondre à la question. Lorsque les joueurs ont répondu (Voir paragraphe « Les réponses »), on passe à l'image suivante. *(Cette méthode est la plus facile, car les images sont encore fraîches dans la mémoire des joueurs. Pour complexifier le jeu, voir le Mode 2.)*

- Mode 2

Montrez toutes les images, une par une, en respectant à chaque fois le temps d'observation. Pour ne pas rendre le jeu trop difficile, il est conseillé de procéder par groupes de 5 images (ou 10 images maximum si les joueurs ont un bon niveau). *(Dans ce cas, les questions seront posées à l'issue de chaque groupe).* Lorsque toutes les images du groupe ont été visionnées, posez la ou les questions qui s'y rapportent, en respectant l'ordre dans lequel les images sont apparues. Cette méthode est la plus complexe et peut-être la plus intéressante. À vous de choisir !

Quel que soit le mode choisi, les réponses doivent d'abord se faire par écrit, chaque joueur doit donc posséder une feuille de papier et un crayon.

Les réponses :

- Mode 1

Une fois les 10 secondes de réflexion passées, les joueurs posent leur crayon. Ils annoncent ensuite leur réponse, un par un, en montrant leur feuille au maître de cérémonie (c'est-à-dire vous). Le maître du jeu confirme ou non la réponse, sans donner la bonne réponse, puis reporte sur la fiche de score imprimée le nombre de points que rapporte la question. Lorsque tous les joueurs ont répondu à la question, le maître du jeu donne la bonne réponse et annonce aux joueurs les points qu'ils ont gagnés. Si un joueur n'a pas la réponse ou une réponse fausse, il ne marque évidemment aucun point.

- Mode 2

Posez la question se rapportant à l'image 1, puis laissez le temps de la réflexion (env. 10 secondes). Posez ensuite la question se rapportant à l'image 2 et ainsi de suite. À la fin des questions, faites un tour de table en demandant à chaque joueur de vous donner la ou les réponses pour l'image 1 (en montrant leur feuille), confirmez ou non la réponse, sans donner la bonne réponse, puis reportez sur la fiche de score imprimée le nombre de points que rapporte la question (ou 0 en cas de mauvaise réponse). Procédez ainsi pour chaque image. (Si vous procédez par groupes d'images, faites ainsi pour chaque groupe). Lorsque tous les joueurs ont répondu aux questions, le maître du jeu donne les bonnes réponses et annonce aux joueurs les points qu'ils ont gagnés.

Le joueur qui a accumulé le plus de points gagne la manche ou la partie.

Retrouve nos tutos et jeux sur

<https://jeuxetlogique.fr/>